

ООО «Гарпикс»
153027 г. Иваново, П. Большевикова, д. 27
ИНН / КПП 3702648341 / 370201001
Тел:+7 (4932) 48-98-98
e-mail: info@garpix.com

GARPIX

Утверждено
Генеральный директор ООО «Гарпикс»



Гатаулин Р.А.
17.01.2025 г.

GarpixMapSystem Картографическая система

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Листов 9

2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ	4
1.1 Наименование и условное обозначение Системы	4
1.2 Область применения	4
1.3 Краткое описание	4
1.4 Уровень подготовки пользователя	4
2 Основные функции	5
2.1 Открытие карты.....	5
2.1 Просмотр карты.....	5
2.2 Поиск и просмотр данных об объекте	5
2.3 Выгрузка данных об объекте	5
2.4 Выбор слоя.....	6
2.5 Функционал отрисовки местоположения	6
3 Административная панель.....	8
3.1 Создание новых объектов	8
3.2 Удаление полигонов	9
3.3 Изменение информации в объекте	9
3.4 Редактирование атрибутов в объекте.....	9

ТЕРМИНЫ И СОКРАЩЕНИЯ

Перечни используемых терминов и сокращений представлены в таблицах 1 и 2.

Таблица 1 — Перечень терминов

Термин	Определение
Garpix Map System, Система	Программа для предоставления пользователям доступа к интерактивной карте, позволяющая просматривать географические данные, искать объекты и получать информацию о параметрах объекта.
Парсинг	Автоматизированный сбор и структурирование информации при помощи программы или сервиса
Полигон	Замкнутый набор координат, который определяет площадной объект

Таблица 2 — Перечень сокращений

Сокращение	Описание
GMS	Garpix Map System
ЛКМ	Левая кнопка мыши
РП	Руководство пользователя
ПО	Программное обеспечение

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ

1.1 Наименование и условное обозначение Системы

Полное наименование — программа для электронно-вычислительных машин «GarpixMapSystem».

Сокращенное наименование — GMS.

Условное обозначение — Система.

1.2 Область применения

Настоящий документ предназначен для пользователей GMS.

Программа GMS предназначена для предоставления пользователям доступа к интерактивной карте, позволяющая просматривать географические данные, искать объекты и получать информацию о параметрах объекта.

1.3 Краткое описание

Настоящий документ содержит описание выполнения операций (действий) пользователей в Системе. Также отражена работа всех функций GMS.

1.4 Уровень подготовки пользователя

Специальных навыков для работы с GMS не требуется.

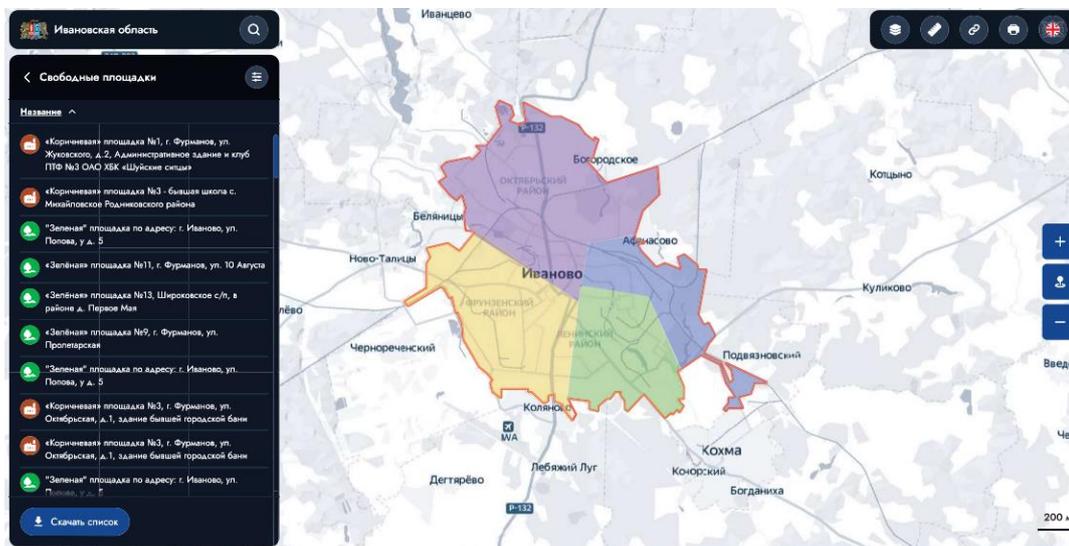
Пользователю необходимы навыки работы с ПК и интернет-приложениями.

2 ОСНОВНЫЕ ФУНКЦИИ

2.1 Открытие карты

Для открытия карты необходимо запустить программу GMS.

Отобразится основная страница ПО, представляющая собой интерактивную карту.



2.1 Просмотр карты

Используйте колесико мыши или кнопки «» и «», чтобы увеличить или уменьшить масштаб карты.

Нажмите и удерживайте левую кнопку мыши на карте, чтобы перемещаться по ней.

2.2 Поиск и просмотр данных об объекте

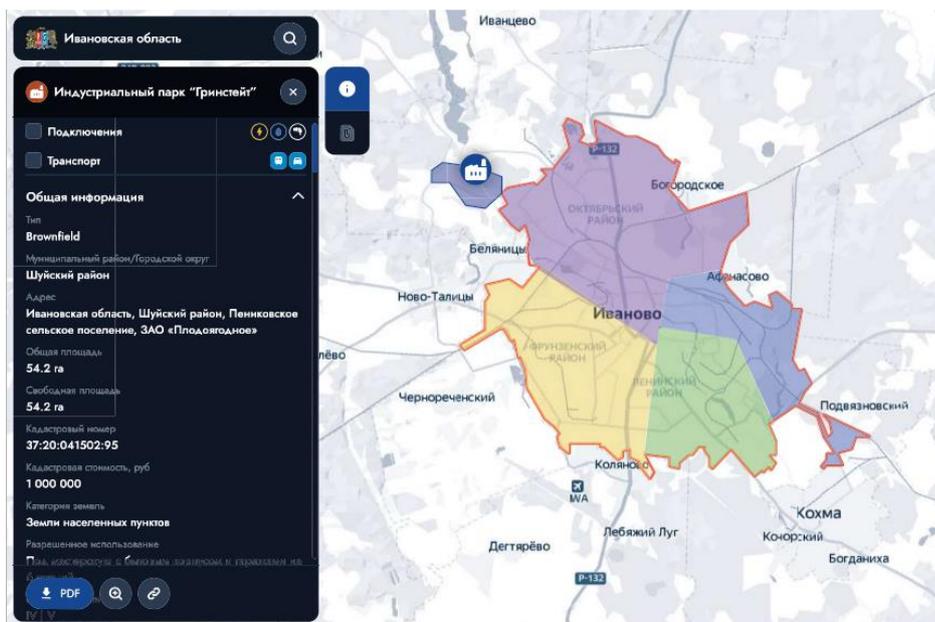
В верхней части страницы вы увидите строку поиска. Введите интересующий вас адрес или название места и нажмите на иконку поиска. Система позволяет производить поиск по объектам, адресам и слоям карты.

Из предложенного списка выберите нужный вариант. Карта автоматически переместится к этому месту.

Нажмите на объект для получения информации о площади, виде разрешенного использования, категории земель, кадастровой стоимости и виду собственности по кадастровому номеру объекта.

2.3 Выгрузка данных об объекте

Для выгрузки данных выберите необходимый объект на карте и нажмите на него.



В отобразившейся информации выберите иконку загрузки – «» и нажмите на неё.

Файл с данными будет сохранен на вашем устройстве.

2.4 Выбор слоя

При работе с картами доступен функционал выбора определенного слоя.

В каждом слое могут находиться подслои.

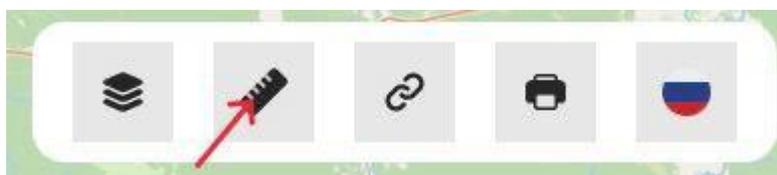
2.5 Функционал отрисовки местоположения

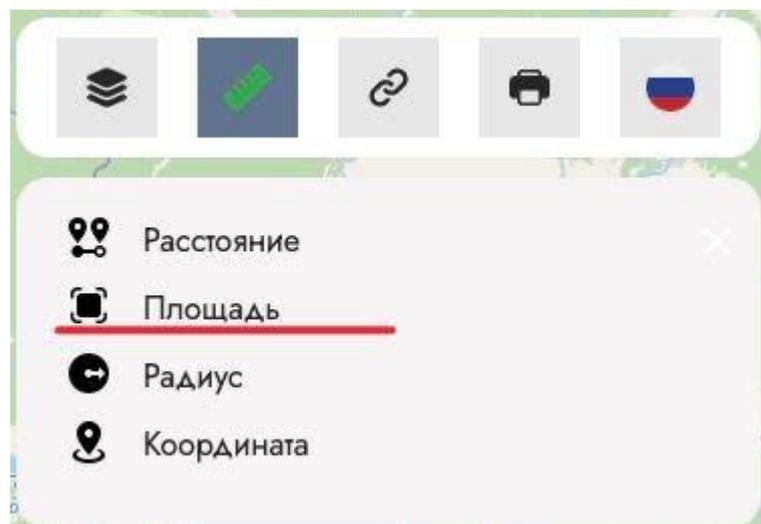
На картах можно добавлять собственные отрисовки. Для этого необходимо авторизоваться, введя логин и пароль.

Затем выберите слой. Выбор осуществляется посредством нажатия на чек-бокс.

Выберите один объект нажатием на объект на карте или нажатием на выделенный элемент.

Нажмите на инструмент «Площадь».





Отрисуйте полигон.



В выпавшем модальном окне выберите слой и нажмите на «Создать объект».



Созданный объект будет сохранен для последующего просмотра и работы с ним на карте.

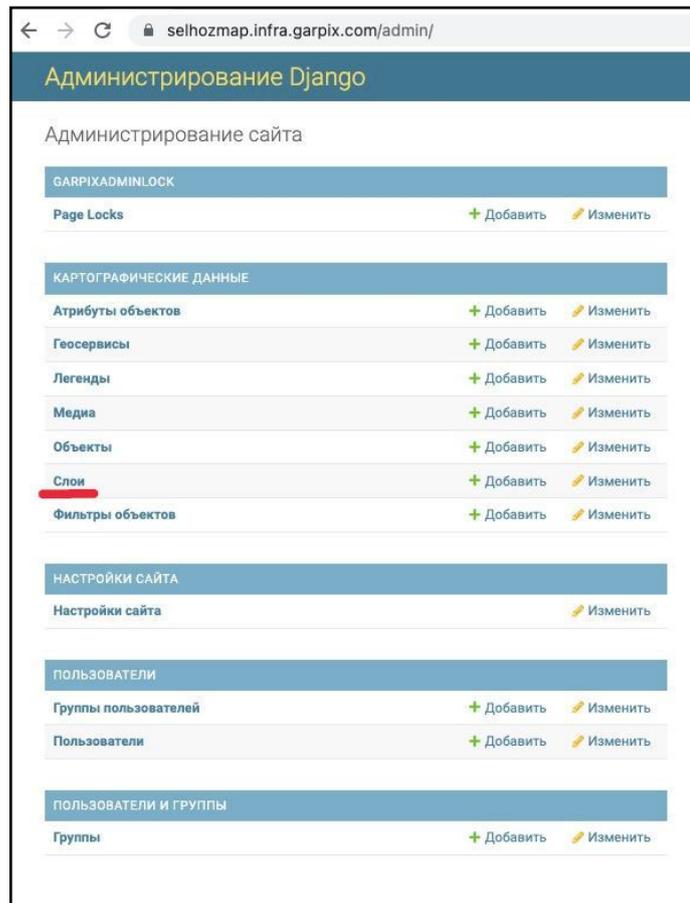
3 АДМИНИСТРАТИВНАЯ ПАНЕЛЬ

3.1 Создание новых объектов

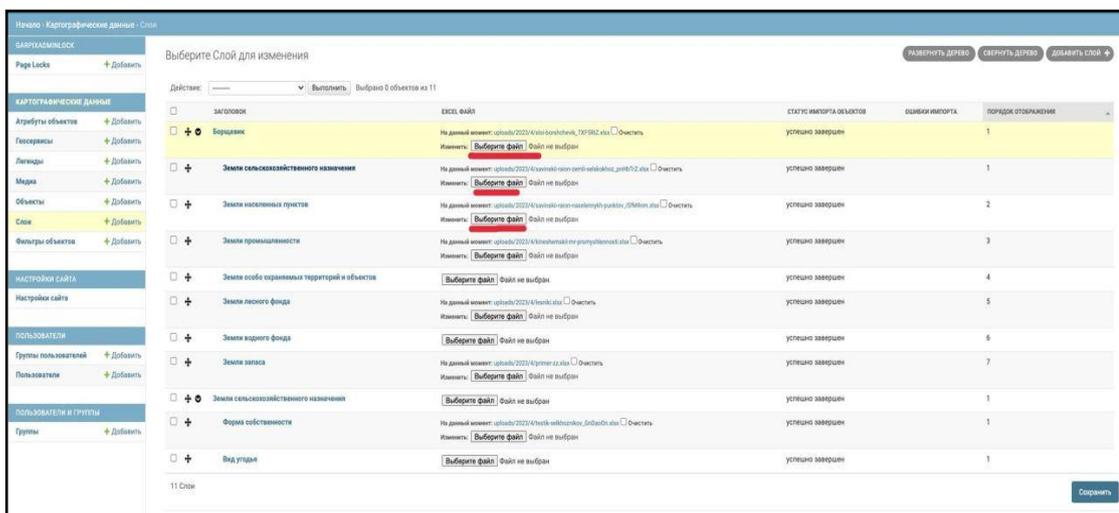
Для облегченной загрузки объектов был реализован функционал парсинга. Для этого необходимо заполнить внешний файл Excel и загрузить его в Систему.

Алгоритм:

1. Зайти в раздел «Слои».



Выбрать нужный слой и рядом с ним нажать «Выберите файл»,



После нажмите «Сохранить» в правом нижнем углу.

3.2 Удаление полигонов

Если необходимо удалить отрисованный полигон с местоположением необходимо

1. Зайти в раздел «Объекты»;
2. Нажать фильтр в правой части - страница будет показывать только те полигоны, которые отрисовал текущий пользователь (который авторизован под своей парой логин/пароль);
3. Выбрать нужные объекты с помощью активации чекбокса;
4. Нажать список в поле «Действие» и выбрать «Удалить выбранные объекты»;
5. Нажать «Выполнить».

3.3 Изменение информации в объекте

Для изменения информации об объекте, необходимо перейти в детальную страницу самого объекта. Для этого в левом меню нажмите на раздел «Объекты».

Далее нажмите на название необходимого объекта, с помощью ЛКМ.

Все поля можно редактировать, если есть доступ.

3.4 Редактирование атрибутов в объекте

Если при парсинге были добавлены новые столбцы, то при парсинге им будет назначен новый номер атрибута. Посмотреть перечень атрибута можно во вкладке «Атрибуты объекта».

Открыв любой из них, можно будет увидеть его номер.

Далее переходим в детальную страницу объекта, в котором нужно изменить значение в полях.

После обязательно нажмите «Сохранить и продолжить» внизу страницы.